



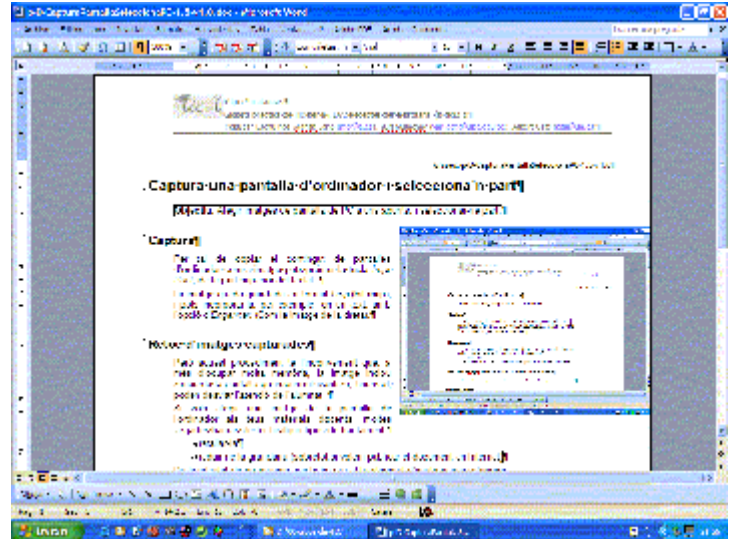
Captura una pantalla d'ordinador i selecciona'n part (PhotoEditor)

Objectiu: Afegir imatges de pantalla de PC a uns apunts, i seleccionar-ne part.

Captura

Per tal de copiar el contingut de pantalles d'ordinador com a imatge pots prémer la tecla *Impr Pant*, de la part superior del teclat.

La imatge queda guardada en format *bmp* (bit map), i pots incorporar-la, per exemple, en un text, amb l'opció d'*Enganxar*. (Com la imatge de la dreta).



Retoc d'imatges capturades

Però aquest procediment té l'inconvenient que, a més d'ocupar molta memòria, la imatge inclou zones de la pantalla que són irrelevants o, fins i tot, poden desviar l'atenció de l'alumnat.

Si vols afegir una imatge de la pantalla de l'ordinador als teus materials docents, moltes vegades hauràs de fer-hi algun tipus de tractament:

- retallar-la
- reduir-ne la grandària (sobretot si volem publicar el document en Internet)


De la infinitat de programes que hi ha per al tractament d'imatges ens referirem al Photoeditor: aquest programa s'instal·la a partir de, per exemple, l'Office2000. (Si no el tens, avisa'ns).

PhotoEditor

Serveix per a tractar imatges de forma molt simple.

Obri el programa i *enganxa-hi* la còpia de la pantalla que has fet, amb les tecles CTRL + V, o bé *Editar/Enganxar com a imatge nova*.

Retalla una imatge

1. Amb la icona  , selecciona la zona que vols retallar.
2. Enganxa l'àrea seleccionada sobre la mateixa imatge, (i després mou aquesta àrea on vulgues), o bé enganxa-la com a imatge nova (menú *Editar/Enganxar com a imatge nova*).
3. Ara pots guardar la imatge retallada (en format GIF, per exemple) o fer *Editar / Copiar*, i enganxar-la a un document de text, per exemple.

La imatge de la dreta n'és un exemple.

